

FUNDACIÓN EUSKALTEL

DOMICILIO SOCIAL:	Parque Tecnológico, Edificio 809
LOCALIDAD:	Derio
PROVINCIA:	Bizkaia
CÓDIGO POSTAL:	48160
N.I.F.:	G-95070421
Nº DE REGISTRO:	F-87
TELEFONO:	944044060
FAX:	944043388
DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO:	info@euskaltelfundazioa.eus
PÁGINA WEB:	www.euskaltelfundazioa.eus

EL SECRETARIO



Vº Bº EL PRESIDENTE



PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

Fines de la entidad:

La finalidad fundacional es la de promover actividades de investigación, estudio y desarrollo tecnológico, el desarrollo de las posibilidades más amplias de acceso de todos los ciudadanos a la sociedad global de la comunicación y la información y la contribución al progreso y expansión de la formación cultural de la sociedad en general, preferentemente en los campos de las telecomunicaciones y audiovisual.

La Fundación llevará a cabo estas finalidades, bien directamente, bien en colaboración con terceras personas que realicen actividades relacionadas con el objeto fundacional, a través del apoyo técnico e institucional preciso o mediante la financiación o subvención de proyectos que tengan como finalidad atender todos o alguno de aquellos objetivos. Asimismo, la Fundación podrá desarrollar, bien directamente, o a través de otras entidades, actividades económicas, empresariales o mercantiles relacionadas con los fines fundacionales o que sean complementarias o accesorias de las mismas, de acuerdo con lo establecido en el artículo 30.2 de la Ley.

INDICE

ACTIVIDAD PREVISTA A REALIZAR POR FUNDACIÓN EUSKALTEL EN 2023	3
ACTIVIDADES	4
TOTAL RECURSOS ECONÓMICOS A EMPLEAR POR LA ENTIDAD	16
RECURSOS ECONÓMICOS TOTALES A OBTENER POR LA ENTIDAD	16

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

ACTIVIDAD PREVISTA A REALIZAR POR FUNDACIÓN EUSKALTEL EN 2023

1. Promoción de actividades de investigación, estudio y desarrollo tecnológico

01	Colaboración universidades, FP y centros educativos
02	Colaboraciones startups

2. Acceso a la sociedad global de la comunicación y la información

03	Euskal Encounter 31
04	CreaR
05	XGN R Encounter 23
06	EuskalHack
07	Global Innovation Day
08	RRSS

3. Contribución al progreso y expansión de la formación cultural en los campos de telecomunicaciones y audiovisual

09	GameGune
10	Bit Fesst

ACTIVIDADES**ACTIVIDAD 01 – Colaboración universidades, FP y centros educativos****A) Identificación.**

Denominación de la actividad	Colaboración universidades, FP y centros educativos
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Educación
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar

Durante 2023, exploraremos nuevas vías de colaboración con los diferentes centros educativos sitos en Euskadi.

Objetivo: Apoyar y promocionar los estudios con base tecnológica.

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			120	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas	-	-		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	5.808,00	
Otros gastos de la actividad	15.000,00	
TOTAL	20.808,00	

* Queda abierta la posibilidad de una más extensa colaboración con determinadas Universidades.

ACTIVIDAD 02 – Colaboración startups**A) Identificación.**

Denominación de la actividad	Colaboración startups
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Educación
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar

Identificar nuevas empresas de base tecnológica donde la Fundación Euskaltel pudiera tener un papel relevante.

Objetivo: Potenciar y establecer lazos con startups de origen vasco.

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			120	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas	-	-		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	5.808,00	
Otros gastos de la actividad	35.000,00	
TOTAL	40.808,00	

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

ACTIVIDAD 03 - EE31

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Euskal Encounter 31
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Tecnologías de la Información.
Lugar desarrollo de la actividad	Bizkaia.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

Euskal Encounter es la lan party más multitudinaria y longeva del Estado.

Euskaltel Fundazioa se encarga de la organización de Euskal Encounter con el apoyo de Gobierno Vasco a través de SPRI. La misión de Euskaltel Fundazioa es fomentar la conexión entre personas, empresas e iniciativas en el contexto del uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación. Por ello, organiza cada año estos encuentros tecnológicos en los tres territorios con el objetivo de compartir conocimientos, ideas y valores entre los aficionados y profesionales de la informática y la tecnología.

Objetivo: Poner en contacto a aficionados y profesionales del sector de las TIC. Acercar las empresas a los emprendedores y formar a los colectivos asistentes. Dar visibilidad a nuevos formatos de entretenimiento y abrir nuevas oportunidades de negocio.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			872	
Personal con contrato de servicios	75	26			-	
Personal voluntario	72	11			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas (participantes)	2755	310		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	45.782,40	
Otros gastos de la actividad	490.000,00	
TOTAL	535.782,40	

Web

<https://euskalencounter.org>

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

ACTIVIDAD 04 - CreaR

A) Identificación.

Denominación de la actividad	CreaR
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Educación
Lugar desarrollo de la actividad	Galicia

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar

Se trata del proyecto educativo para niños y niñas de 7 a 12 años en Galicia.

Esta iniciativa se crea para fomentar el aprendizaje y el emprendimiento de los/as más jóvenes.

Muchos/as pequeños/as genios que se lo pasaron en grande dando rienda suelta a su creatividad.

Objetivo: Aprendizaje y emprendimiento.

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			56	
Personal con contrato de servicios	1	1				
Personal voluntario						

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Niños	Niñas	Hombres	Mujeres
Personas físicas	250	250		
Personas jurídicas				
Proyectos sin cuantificar beneficiarios				

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	2.779,20	
Otros gastos de la actividad	36.300,00	
TOTAL	39.079,20	

* La celebración de estos talleres estará condicionado por la consecución de las ayudas descritas en el presupuesto.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

ACTIVIDAD 05 – XGNR23

A) Identificación.

Denominación de la actividad	XGN R Encounter 23
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Tecnologías de la Información.
Lugar desarrollo de la actividad	Silleda. Galicia.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

La XGN R Encounter en la segunda lan party más grande de España, por detrás de la Euskal Encounter.

La XGN R Encounter está vinculada a la red de 'Encounters' de Euskaltel Fundazioa que viene desarrollándose en el País Vasco desde hace más de 25 años, y de la que forman parte la Euskal Encounter, la Gipuzkoa Encounter, y la Araba Encounter, y en la que también está integrada la Technium R Encounter (Ourense). Los resultados de esta colaboración han sido muy positivos, y confirman que a futuro permitirá una vía de crecimiento de todos los eventos. De hecho, organizadores y voluntarios de los eventos gallegos acuden con asiduidad a otros eventos de la familia 'Encounter', para compartir experiencias e intercambiar conocimientos.

El evento cuenta con la colaboración y patrocinio oficial de R y con el apoyo de la Consellería de Política Social de la Xunta de Galicia, impulsora de la party.

Objetivo: Poner en contacto a aficionados y profesionales del sector de las TIC. Acercar las empresas a los emprendedores y formar a los colectivos asistentes. Dar visibilidad a nuevos formatos de entretenimiento y abrir nuevas oportunidades de negocio.

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			296	
Personal con contrato de servicios	35	8				
Personal voluntario	55	8				

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas (participantes)	750 (Presencial)	95 (Presencial)		

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	15.427,20	
Otros gastos de la actividad	110.000,00	
TOTAL	125.427,20	

Web<https://xgnrencounter.gal>

* La celebración de este evento estará condicionado por la consecución de las ayudas descritas en el presupuesto.

ACTIVIDAD 06 - EuskalHack**A) Identificación.**

Denominación de la actividad	EuskalHack
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Formación.
Lugar desarrollo de la actividad	Donostia.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

EuskalHack Security Congress, es una iniciativa de la primera asociación de Hacking Ético de Euskadi, organización sin ánimo de lucro constituida en Donostia y conformada por diferentes profesionales vinculados a la investigación de seguridad informática e informática forense.

Objetivo: Poner en contacto a aficionados y profesionales del sector de la ciberseguridad.

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			32	
Personal con contrato de servicios	0	0			-	
Personal voluntario	11	1			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas	164	14		
Personas jurídicas	0	0		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	0	0		

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	1.411,20	
Otros gastos de la actividad	3.000,00	
TOTAL	4.411,20	

Web

<https://www.euskalhack.org>

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

ACTIVIDAD 07 - GID12

A) Identificación.

Denominación de la actividad	Global Innovation Day 12
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Innovación.
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

En 2023 se celebra la duodécima edición del Global Innovation Day que inaugurará la Semana de la Ciencia, la Tecnología y la Innovación en Euskadi, y probablemente contará con la participación del Lehendakari Iñigo Urkullu y la asistencia del Consejo Vasco de Ciencia, Tecnología e Innovación.

Se da a conocer un avance del Informe Innobasque de Innovación y se muestran los proyectos innovadores de Euskadi.

Objetivo: Dar a conocer el estado de la innovación de Euskadi.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			16	
Personal con contrato de servicios	2	6			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas (asistentes)	217	200		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	705,60	
Otros gastos de la actividad	3.000,00	
TOTAL	3.705,60	

Web

<https://www.innobasque.eus/>

ACTIVIDAD 08 - RRSS**A) Identificación.**

Denominación de la actividad	RRSS
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Comunicación
Lugar desarrollo de la actividad	Euskadi

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

El objetivo de este apartado es el dar a conocer los proyectos de Euskaltel Fundazioa y aumentar la relevancia de los mismo haciendo foco en Euskadi.

Objetivo: Dar a conocer los proyectos y marca de Fundación Euskaltel y captar fondos para eventos futuros.

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			14	
Personal con contrato de servicios	0	0			-	
Personal voluntario	0	0			-	

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	617,40	
Otros gastos de la actividad	25.000,00	
TOTAL	25.617,40	

E) Otros objetivos e indicadores de la actividad.

Objetivo	Indicador	Cuantificación	
		Previsto	Realizado
Maximizar el eco de la marca	Impacto Publicitario esperado	+ 3.000.000	

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

ACTIVIDAD 09 - GameGune

A) Identificación.

Denominación de la actividad	GameGune
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Esports.
Lugar desarrollo de la actividad	Europa.

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar

Gamegune, la competición de eSports más veterana del Estado.

El know-how de Euskaltel Fundazioa a la hora de organizar un evento de deportes electrónicos como es la Gamegune y los diferentes acuerdos a los que ha llegado con compañías desarrolladoras de juegos electrónicos, son algunos de los alicientes para los aficionados y jugadores amateurs que quieren acceder a esta competición.

Objetivo: Potenciar el mundo Gaming en Euskadi con jugadores de todo Europa.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			194	
Personal con contrato de servicios	5	2			-	
Personal voluntario	8	4			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas (participantes)	1000	150		
Personas jurídicas	0	0		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	0	0		

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	10.387,20	
Otros gastos de la actividad	170.500,00	
TOTAL	180.887,20	

Web

<https://www.gamegune.org/>

ACTIVIDAD 10 – Bit Fesst**A) Identificación.**

Denominación de la actividad	Bit Fesst
Tipo de actividad *	Actividad Propia.
Identificación de la actividad por sectores	Tecnologías de la Información.
Lugar desarrollo de la actividad	Gipuzkoa

Descripción detallada de la actividad a realizar. Objetivos que se prevén alcanzar.

Guuk BIT fest es un festival orientado a conectar los creadores de contenido digital con sus seguidores. Reconocer la importancia actual de los creadores y vincular nuestra ciudad con la cultura digital contemporánea.

Objetivo: Tender un puente a las personas ajenas a estas nuevas maneras de comunicar.
Dar visibilidad a nuevos formatos de entretenimiento y abrir nuevas oportunidades de negocio.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

B) Recursos humanos previstos a emplear en la actividad.

Tipo	Número				Nº horas / año	
	Previsto		Realizado		Previsto	Realizado
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres		
Personal asalariado	1	1			672	
Personal con contrato de servicios	-	-			-	
Personal voluntario	-	-			-	

C) Beneficiarios o usuarios de la actividad.

Tipo	Número			
	Previsto		Realizado	
	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
Personas físicas	-	-		
Personas jurídicas	-	-		
Proyectos sin cuantificar beneficiarios	-	-		

D) Previsión Recursos económicos a emplear en la actividad.

Gastos / Inversiones	Importe	
	Previsto	Realizado
Gastos de personal	34.795,20	
Otros gastos de la actividad	100.000,00	
TOTAL	134.795,20	

Web

-

* A la espera de recabar más información sobre el evento para reevaluar su idoneidad.

PLAN DE ACTIVIDADES DETALLADO EJERCICIO 2023

TOTAL PREVISIÓN RECURSOS ECONÓMICOS A EMPLEAR POR LA ENTIDAD

GASTOS / INVERSIONES	Proyecto 1	Proyecto 2	Proyecto 3	Total actividades	No imputados a las actividades	TOTAL
Gastos de personal	11.616,00	48.516,60	45.182,40	105.315,00	44.685,00	150.000,00
Otros gastos de la actividad	50.000,00	667.300,00	270.500,00	987.800,00	60.000,00	1.047.800,00
TOTAL PREVISION RECURSOS A EMPLEAR	61.616,00	715.816,60	315.682,40	1.093.115,00	104.685,00	1.197.800,00

***Incluye previsión de los gastos de Administración*

PREVISIÓN RECURSOS ECONÓMICOS TOTALES A OBTENER POR LA ENTIDAD.

A. Previsión Ingresos a obtener por la entidad

INGRESOS	Previsto	Realizado
Otros tipos de ingresos (Subvenciones)	417.300,00	
TOTAL PREVISIÓN INGRESOS A OBTENER		

B. Otros recursos económicos obtenidos por la entidad

OTROS RECURSOS	Previsto	Realizado
Aportaciones a Dotación Fundacional (Aportación Patronato)	846.910,48	
TOTAL OTROS RECURSOS OBTENIDOS		

TOTAL GASTOS ESTIMADOS EN 2023	1.197.800,00
TOTAL AMORTIZACIONES ESTIMADAS 2023	66.410,48
TOTAL INGRESOS A OBTENER EN 2023	1.264.210,48